

Program "Półkolonie na skraju puszczy"

18-22.08.25 (dzieci lat 6-9)

organizowanych przez Oak Crew Studio

Załącznik nr 2

ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Organizator: Oak Crew Studio, Ludomicko 2, 64-603 Ludomy.
2. Rodzaj: półkolonie letnie.
3. Termin: 18-22.08.2025.
4. Charakterystyka uczestników i kadry:
Uczestnikami na półkolonii są dzieci w wieku od 6 do 9 lat z różnych środowisk i szkół województwa wielkopolskiego. Każdy turnus podzielony zostaje na 2 drużyny, każdą z drużyn zajmuje się jeden opiekun. Łącznie na półkolonii wypoczywać będzie do 10 osób.
5. Kadre półkolonii stanowią osoby posiadające odpowiednie uprawnienia do zajmowanych funkcji.
6. Organizator: Marianna Stachowska
7. Kierownik półkolonii: Katarzyna Stachowska
8. Wychowawca półkolonii: Marianna Stachowska
9. Opieka medyczna: Leszek Sobański
10. Lokalizacja
Ludomicko 2, 64-603 Ludomy
Miejsce półkolonii zlokalizowane jest na skraju malowniczej Puszczy Noteckiej. To świetna lokalizacja dla energicznych dzieci, chcących aktywnie spędzać czas na świeżym powietrzu.
11. Zajęcia plastyczne i teoretyczne prowadzone będą w ogrodzie z altaną, a gdy nie pozwoli na to pogoda zostaną przeniesione do sali kominkowej. Na terenie półkolonii znajduje się miejsce ogniskowe, przestrzeń do aktywności ruchowych oraz sprzęt sportowy (m.in. piłki, hula hopy).
12. Wyżywienie to obiad oraz przekąski. Drugie śniadanie uczestnicy przynoszą we własnym zakresie, przygotowane przez opiekuna.
13. Dojazd dzieci każdego dnia na miejsce półkolonii przewidziany jest we własnym przez rodziców.

ZAŁOŻENIA WYCHOWAWCZE

1. **Realizacja programu półkolonii i hasła przewodniego: „Poznajemy życie w stajni i okolicy!”** ma służyć:
 - Wypoczynkowi dzieci w sposób czynny i ciekawy.



- Organizacji gier terenowych dla poznania piękna Puszczy Noteckiej.
 - Kształtowaniu umiejętności empatycznego współdziałania w grupie.
 - Wzbogacaniu wiedzy o środowisku, w którym żyjemy.
 - Kształtowaniu szacunku do istot żywych oraz pracy innych osób.
 - Rozwijaniu zainteresowań.
- 2. Zamierzenia wychowawcze:**
- Integracja dzieci poprzez pracę w zespole i zabawy na świeżym powietrzu.
 - Rozwijanie poczucia odpowiedzialności i samodzielności. Rozbudzanie inwencji twórczej.
 - Kształcenie kultury obcowania z przyrodą.
- 3. Założenia programowe:**
- Zapoznanie uczestników z podstawowymi informacjami o koniach oraz życiu w pobliżu lasu - m.in. nauka podstawowych zachowań zwierząt, ras oraz maści koni.
 - Stworzenie warunków do wypoczynku w miłej i przyjaznej atmosferze.
 - Poznanie walorów Puszczy Noteckiej poprzez gry terenowe i spacer.
 - Warsztaty plastyczne mające na celu rozwój kreatywności u dzieci.
 - Aktywności ruchowe na świeżym powietrzu w formie gier, zadań grupowych.

WEWNĘTRZNE ZASADY PÓŁKOLONII

Skierowane do dzieci!

- 1. Bawimy się bezpiecznie:**
 - Słuchamy opiekunów i stosujemy się do ich poleceń.
 - Nie oddalamy się od grupy bez zgody wychowawcy.
 - Jeśli coś cię boli lub źle się czujesz, od razu informujesz opiekuna.
- 2. Szanujemy innych:**
 - Jesteśmy dla siebie mili, nie popychamy się i nie bijemy!
 - Pomagamy kolegom i koleżankom, jeśli tego potrzebują :)
 - Nie korzystamy z telefonu podczas półkolonii, aby nie tracić kontaktu z rówieśnikami!
 - Telefony oddawane są opiekunom na czas każdego dnia zajęć.
 - Nie krzyczymy i nie przeszkadzamy innym w zabawie.
- 3. Dbamy o przyrodę:**
 - Nie śmiecimy – wszystkie odpadki wyrzucamy do kosza.
 - Nie niszczymy roślin i nie płoszymy zwierząt.
 - Nie zbieramy roślin, grzybów leśnych!
 - Nie dokarmiamy zwierząt, mają one zapewnione posiłki :)
- 4. Korzystamy ze sprzętu z rozwagą:**
 - Dbamy o rzeczy, których używamy podczas zabawy
 - Dzielimy się sprzętem sportowym i bawimy się nim zgodnie z przeznaczeniem.
- 5. Dbamy o zdrowie:**
 - Pijemy wodę, zwłaszcza w upalne dni
 - W ciepłe dni nosimy czapkę i używamy kremu z filtrem.
 - Zakładamy wygodne buty, które chronią stopy.
- 6. Dobrze się bawimy:**
 - Półkolonie to czas zabawy i przygód, więc ciesz się każdą chwilą!



PROGRAM PÓŁKOLONII

W przypadku niesprzyjających warunków pogodowych kolejność dni/zajęć może ulec zmianie, a zajęcia plastyczne przeniesione zostaną do sali kominkowej.

Dzień 1

Wędrówka rozpoczęta, dalej przygodo!

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 9:30 Zapoznanie dzieci z zasadami półkolonii. Przedstawienie kadry. Przedstawienie zasad panujących w stajni.
- 9:30 - 10:30 Integracja — gry i zabawy na świeżym powietrzu bądź w salce.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 11:45 ABC opiekuna konia, czyli podstawy obycia z końmi – zajęcia przybliżające dzieciom zachowanie koni, ich maści, rasy oraz podstawowe informacje o koniach.
- 11:45 - 14:00 Gra terenowa – podchody.
- 14:00 - 15:00 Pora obiadowa + czas wolny (pod opieką).
- 15:00 - 16:00 Podstawy pielęgnacji koni – czyszczenie, głaskanie, dawanie smakołyków koniom.

Dzień 2

Wybuchooowa zabawa nam nie straszna!

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 10:30 Gry i zabawy na świeżym powietrzu.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 13:00 Zjawiska naturalne – eksperymenty przybliżające właściwości ciał stałych oraz cieczy. Erupcja wulkanu, a nawet fala Tsunami!
- 13:00 - 14:00 Oprowadzanki na koniu – czas zapoznawczy na lonży pod okiem Instruktora.
- 14:00 - 16:00 Pora obiadowa + czas wolny (pod opieką).

Dzień 3

Co w trawie piszczy?

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 10:30 Piknik na łące.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 11:30 Zajęcia plastyczne – dzieci projektują swoją wymarzoną podkowę.
- 11:30 - 12:30 Zajęcia plastyczne – malowanie na drewnianych sękach. Szaleństwo farbami, czas na dziecięcą kreatywność!
- 12:30 - 13:30 Oprowadzanki na koniu – czas zapoznawczy na lonży pod okiem Instruktora.
- 13:30 - 14:30 Zabawy animacyjne. Gry i zabawy na świeżym powietrzu.
- 14:30 - 16:00 Pora obiadowa + czas wolny (pod opieką, dla chętnych hobby horsing).



Dzień 4 Dzień drużynowy!

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 10:30 Poszukiwacze zaginionych artefaktów – gra fabularna.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 11:30 Turniej wiedzy o koniach i nie tylko :) – poranna zabawa wiedzowa.
- 11:30 - 13:00 Zawody zręcznościowe – pobudzenie kreatywności, sprawność manualna.
- 13:00 - 14:00 Bańkowe szaleństwo, czyli radość z dzieciństwa - eksperymenty.
- 14:00 - 14:30 Pielęgnacji koni – czyszczenie, głaskanie, dawanie smakołyków.
- 14:30 - 16:00 Pora obiadowa + czas wolny (pod opieką).

Dzień 5 Ostatni dzień turnusu!

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 10:30 Zajęcia plastyczne – tworzenie obrazków upamiętniających czas spędzony na turnusie.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 12:00 Gry i zabawy na świeżym powietrzu, rysowanie kredami.
- 12:00 - 13:00 Spacer z końmi po lesie – spędzanie czasu w zaciszu natury i zwierząt.
- 12:00 - 14:00 Dożynki w Stajni Ludomicko!
- 14:00 - 16:00 Pora obiadowa + czas wolny.
-

* Plan dnia na BARDZO ulewny dzień – Dzień drużynowy!

- 7:00 - 9:00 Świetlica (dla chętnych, dodatkowo płatna).
- 9:00 - 9:15 Zbiórka.
- 9:15 - 10:30 Poszukiwacze zaginionych artefaktów – gra fabularna.
- 10:30 - 11:00 Drugie śniadanie.
- 11:00 - 11:30 Turniej wiedzy o koniach i nie tylko :) – poranna zabawa wiedzowa.
- 11:30 - 13:00 Seans filmowy - baza z kocy, film np."Mustang z dzikiej doliny" i popcorn :)
- 13:00 - 14:30 Zawody zręcznościowe – pobudzenie kreatywności, sprawność manualna.
- 14:30 - 16:00 Pora obiadowa + czas wolny (pod opieką).

